|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Клас** | **Дата** | **Тема** | **Завдання** |
| 6-А | 16.03 | Поняття події. Види подій. Програмне опрацювання події. |  |
|  | 30.03 | Змінювання значень властивостей об’єкта в програмі. |  |
|  | 06.04 | Практична робота «Створення програмних об’єктів. Змінювання значень властивостей об’єкта в програмі» |  |
|  | 13.04 | Вкладені алгоритмічні структури повторення. |  |